

MUNDO CRAFT

T.U.

Primaria

5

Religión

por proyectos

EDELVIVES

kumi

Autores

Carmen Pellicer
Martín Varela



Índice

Ponte en marcha	6
Compañeros de camino	8
Experiencias que nos interpelan	10
La Palabra que nos lee	12
Comprendemos nuestra fe	16
La cultura nos habla de Dios	20
Rompiendo moldes	22
Coge el testigo	24
Anunciamos lo que somos	26
Párate y mira	30

Presentación

Tu Mundo Craft

¡Hola!

Seguro que muchas veces has jugado a construir cosas con bloques de madera o de plástico, ¿verdad? ¿Has jugado también a crear mundos? Hay muchas formas de hacerlo, desde un boli y un papel hasta juegos de rol y todo tipo de simuladores informáticos para ordenadores, tablets, teléfonos... ¡Es muy divertido!

En este cuaderno vamos a crear un mundo juntos, bueno, mejor tú lo vas a crear con tus compañeros, nosotros solo te daremos algunas pistas; un mundo que no tiene por qué acabar cuando cierres el cuaderno. ¿Te imaginas? Podrás seguir jugando con tus compañeros y llevar vuestro mundo tan lejos como queráis... ¿Y qué tal presentar vuestro mundo virtual a una empresa de videojuegos para que se convierta en el próximo juego de éxito mundial? Interesante, ¿no?

Este mundo tendrá un personaje creado «a nuestra imagen y semejanza». Te suena esta expresión, ¿verdad? Aparece al principio de la Biblia, cuando se narra la creación del mundo por Dios. Y es que, si vamos a crear un mundo, sería interesante saber lo que dice la Biblia sobre cómo Dios creó este, ¿no crees? Seguro que sí y, a través de la creación de Dios, podremos conocer al propio Dios... ¡Una aventura fascinante!

Para nuestro personaje crearemos paisajes, mares, ciudades, tribus, todo tipo de animales... ¡Un lugar donde vivir, crecer y prosperar!

Nuestro primer paso va a ser poner en marcha el equipo de compañeros con el que daremos forma a nuestro mundo y repartimos las tareas; luego, entre todos, cada uno aportando

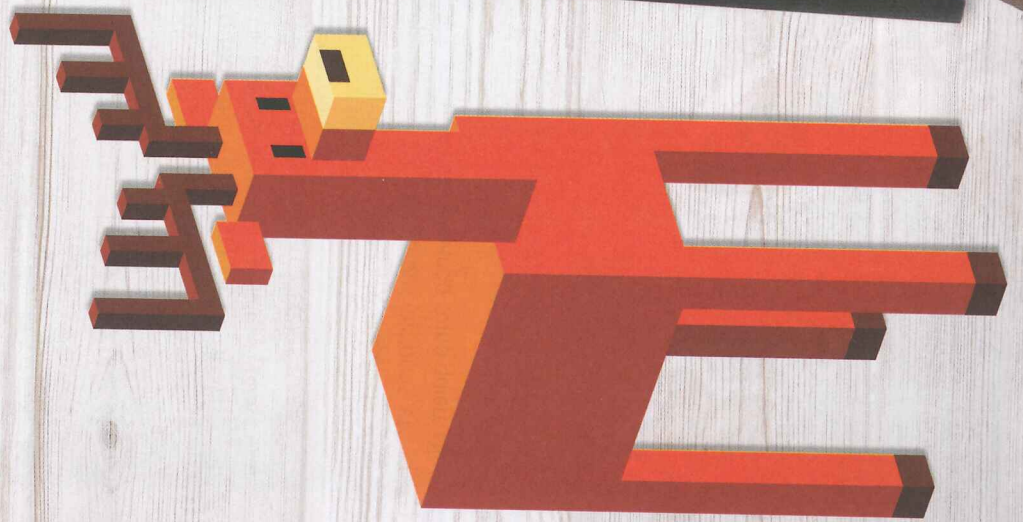
su parte, diseñaremos los aspectos básicos de nuestro mundo y, un paso muy importante, nuestro avatar, el personaje creado «a nuestra imagen y semejanza». Y, ya que estamos creando un mundo nuevo, ¿por qué no hacerlo como nos gustaría que fuera el mundo real en el que vivimos? Para ello crearemos unas reglas que nos permitan desechar todas las cosas malas y quedarnos con lo mejor de nuestro mundo. Te contaremos cuáles son las reglas que Dios nos dio para que viviéramos felices, ¡te servirán para cuando desarrolles las tuyas!

Una vez que tengamos todo diseñado solo nos quedará ponernos en marcha. Buscaremos una misión para nuestro avatar, unos compañeros de viaje, algunos enemigos, porque dificultades siempre vamos a encontrar; la forma de vencerlos, la manera de cuidar a nuestro avatar para que nada malo le suceda o, en su caso, para que pueda recuperarse de ello. Por último, tendremos que pensar cómo termina nuestro juego, ¿qué meta debemos alcanzar?

Si estás dispuesto, pasa la página y ¡que comience la aventura!



ПОИТЕ ЕМ МАЧКА



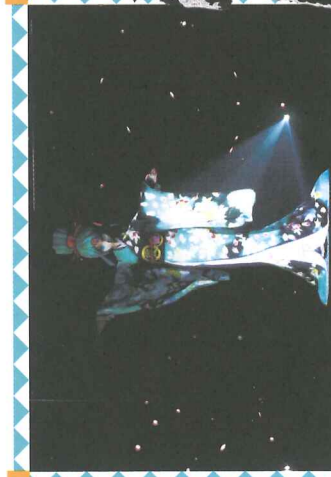
¿Qué vamos a hacer?

¿Has jugado alguna vez a crear mundos? Existen juegos de rol como Minecraft, Los Sims o Habbo con los que se crean personajes, se planifican sus relaciones sociales, lo que les rodea, su futuro...

Todos estos juegos permiten crear mundos y personajes diferentes al nuestro, aunque también tienen semejanzas...

¿Te has preguntado en alguna ocasión qué mundo sueña Dios para cada uno de nosotros?

También existen personajes no reales, elaborados de manera virtual, a los que muchas personas siguen. Por ejemplo, la cantante virtual Miku Hatsune, creada por la app Vocaloid, es capaz de interpretar canciones a partir de un banco de voz y congrega a miles de personas en un concierto.



¿Y si creases tu propia criatura y un mundo maravilloso para ella?



¿Qué queremos comprender?

- 1 Conocer la Biblia.
- 2 Reflexionar sobre la creación y el sentido de la vida. La vida soñada por Dios para nosotros.
- 3 Descubrir cómo Dios ha estado acompañando a la humanidad a lo largo de su historia.

Nuestro desafío

Vamos a crear un mundo virtual, imaginario, nuestro propio avatar y videojuego. Simularemos la presentación a una gran empresa de videojuegos para su comercialización.

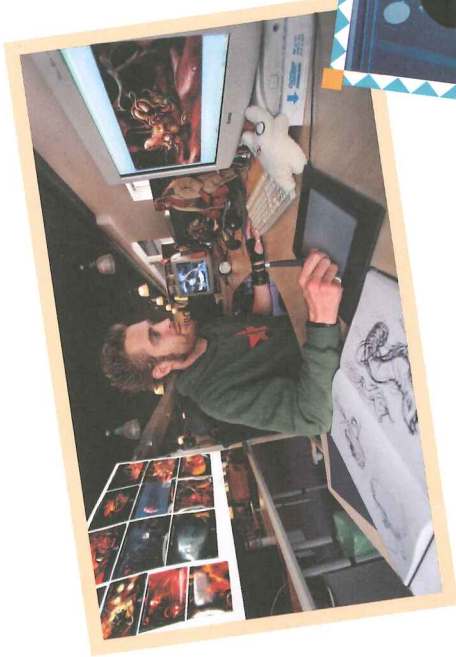
Este mundo que crearemos deberá tener un ser creado «a nuestra imagen y semejanza» para el que diseñaremos escenarios, tribus, historias, etc. De modo similar a la forma en que la Biblia va revelando cómo quiere Dios que sea nuestro mundo.

Compañeros de camino

Crea tu equipo

Para crear vuestro videojuego, cada miembro del equipo tendrá un rol. En este caso serán los siguientes:

- **Director:** es el encargado de coordinar el trabajo, de hacer cumplir plazos, de verificar que el proceso se está llevando a cabo, que todos están aportando, etc.
- **Diseñador:** es el responsable de coordinar todo lo relacionado con los lugares, escenarios, etc., que ambientarán el mundo del avatar que se va a crear.
- **Guionista:** es el encargado de elaborar la trama del juego.
- **Programador:** es el especialista en tecnología, cuya función es pensar cómo se realizará la presentación del videojuego en formato tecnológico.



1 Piensa qué rasgos positivos ves en ti para poder desempeñar cada uno de los roles y completa la tabla.

Roles	¿Qué puedes aportar? ¿Qué se te da bien y puede facilitarte desempeñar ese rol?	¿Qué es lo que más te costaría desempeñar en cada rol?	¿En cuál de estos roles puedes hacerlo mejor y beneficiar al grupo? ¿Por qué?	¿Qué rol crees que puede desempeñar mejor cada uno de tus compañeros? ¿Por qué?
Director				
Diseñador				
Guionista				
Programador				

2 Compartid lo que habéis pensado de forma individual y decidid, de manera consensuada, cómo repartir los roles para que el equipo salga beneficiado.

Crea tu «Mundo Craft»

Lee estas preciosas imágenes del libro del Génesis sobre la creación del mundo.



«Produzca la tierra toda clase de plantas: hierbas que den semilla y árboles que den fruto». **Gn 1,11**

«Haya lumbres en la bóveda celeste, que alumbren la tierra y separen el día de la noche, y que sirvan también para señalar los días, los años y las fechas especiales». **Gn 1,14-15**

«Y al ver Dios que todo estaba bien, bendijo a los seres que había hecho. Les dijo: "Tened muchas crías y llenad los mares, y haya muchas aves en el mundo». **Gn 1,21-22**

- 3 ¿Cómo será vuestro Mundo Craft? ¿Qué os gustaría incluir en él? ¿Cómo serán los espacios, abiertos y cerrados? Anota tus ideas. Después, compártelas con tus compañeros y tomad decisiones conjuntas.

Crea tu avatar

«Entonces dijo: "Ahora hagamos al hombre. Será semejante a nosotros"». **Gn 1,26**

- 4 ¿Y vuestro avatar, vuestro personaje principal? ¿Cómo podría ser para que fuese «a vuestra imagen y semejanza»? Escribid las características que definen a cada uno de los miembros del equipo.

Miembros				
Características físicas				
Personalidad				

- 5 ¿Cómo podría el avatar recoger vuestras características? ¿Cómo sería? Coméntalo con tus compañeros.

- 6 Para finalizar, ponedle un nombre.

El nombre de nuestro avatar es _____

El mundo que deseamos. Nuestros sueños

Entonces el lobo y el cordero vivirán en paz,
el tigre descansará al lado del cabrito,
el becerro y el león crecerán juntos
y se dejarán guiar por un niño pequeño.

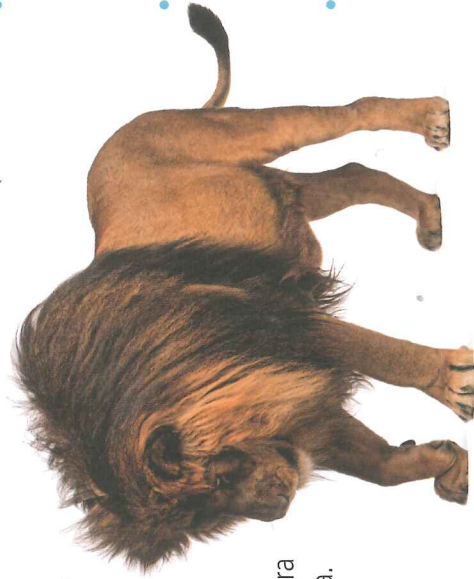
La vaca y la osa serán amigas,
y juntas descansarán sus crías.

El león comerá hierba, como el buey.

El niño jugará en el escondrijo de la cobra
y meterá la mano en el nido de la víbora.

En todo mi monte santo
no habrá quien haga ningún daño,
porque así como el agua llena el mar,
así el conocimiento del Señor llenará todo el país.

Is 11,6-9



1 ¿Cuáles son tus sueños para ti?

- ¿Dónde te gustaría vivir?

- ¿Qué te gustaría ser de mayor?

- ¿Cómo sería un día perfecto en tu vida?

- ¿Qué cosas harías si tuvieses superpoderes?

2 ¿Y tus sueños para los demás?

- ¿Qué sueñas para tus amigos?

- ¿Y para tu familia?

Todos tenemos sueños. Las ilusiones y esperanzas sobre nuestra vida, nuestro futuro y el de las personas que queremos nos impulsan y dan fuerza para vivir cada día. A los profetas, como Isaías, les preocupaba tanto el futuro de su pueblo que escribían para explicar cómo podría ser un mundo mejor.

La necesidad de límites



Los límites que tratarán de poner los padres son como una moldura imaginaria que sirve para contener un espacio donde los niños pueden crecer y crear libremente, desarrollando su autonomía y habilidades sociales. También los adultos tienen límites y normas que regulan la convivencia.

<http://www.serpadres.es>

3 Elaborad una lista de las normas y frases más escuchadas tanto en casa como en el colegio. Ordenadlas de mayor a menor importancia.

4 ¿Por qué vuestros padres y profesores os recuerdan estas normas?

5 ¿Hay alguna que te gustaría cambiar? ¿Por qué?

En la Biblia, Moisés transmite a su pueblo unas normas dictadas por Dios para comunicarles una mejor manera de vivir, la que nos hará felices: los **Diez Mandamientos**. Puedes leerlas en Dt 5,1-21 o en Ex 20,1-17.

Sin embargo, para Jesús hay una sola norma: el amor. Puedes leer su **mandamiento del amor** en Mc 12,28-34.



Tu Mundo Craft

▶ ¿Cuáles serán las normas básicas del juego?

La Palabra que nos lee

La Biblia católica

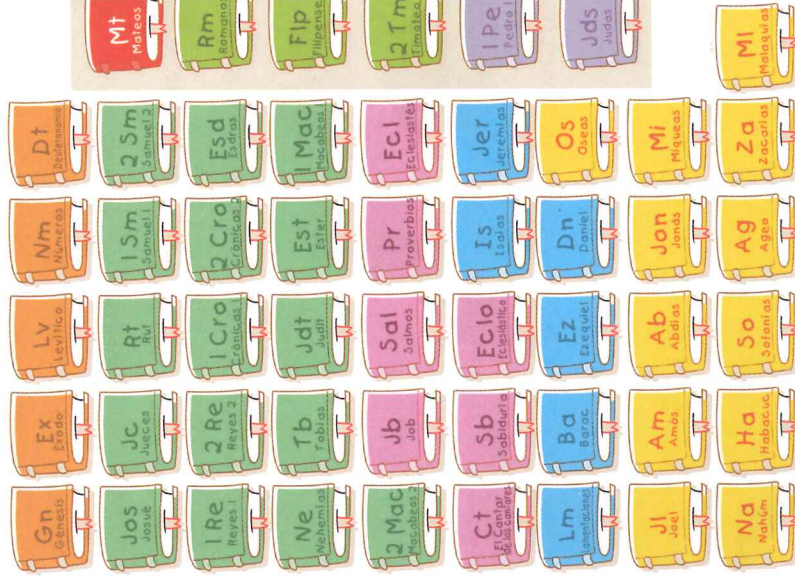
Para recorrer la historia del ser humano a través de la Biblia podéis utilizar este código que os ayudará a descifrar y encontrar los diferentes mensajes escondidos en los 73 libros que la componen. Con ellos trazaréis una hoja de ruta para vuestro Mundo Craft.

LA BIBLIA CATÓLICA

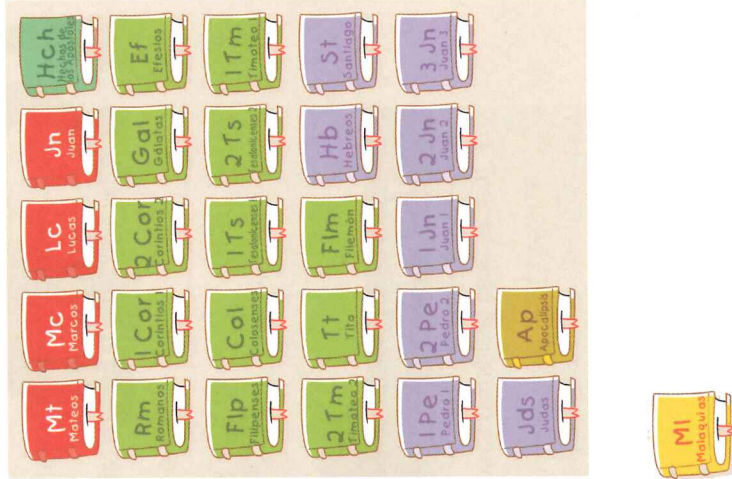
Contiene 73 libros
46 de Antiguo testamento
27 de Nuevo testamento



ANTIGUO TESTAMENTO



NUEVO TESTAMENTO



1 Antes de comenzar, debéis entrenar vuestra destreza para navegar por la Biblia. Aquí tenéis seis preguntas y seis citas donde encontraréis las respuestas.

Competid con otros equipos. El primero que encuentre las respuestas será el ganador.

Preguntas	Citas bíblicas
¿Has visto la película <i>En busca del arca perdida</i> ?	Ap 5,1-10
¿Qué era el Arca? ¿Cómo era? ¿Cuántas anillas de oro y querubines tenía?	I Sam 16,12
¿Cuántos «vivos» y ancianos» se postran delante de un cordero como degollado que tenía siete cuernos y siete ojos?	Tb 2,9 s.
¿De qué color tenía David el pelo?	Ex 25,10-22
¿Por qué se quedó ciego Tobías?	Mt 17,24-27
¿Qué moneda se encontró Pedro? ¿Dónde la encontró?	II Cor 11, 24-26. 33
¿Cuántas veces naufragó Pablo? ¿Por dónde fue descolgado?	

Comienza la aventura

Cuando Dios creó al hombre, lo creó semejante a Dios mismo.

Hombre y mujer los creó, y les dio su bendición:

«Tened muchos, muchos hijos; llenad el mundo y gobernadlo; dominad sobre los peces, las aves y todos los animales que se arrastran».

Gn 1,27-28



3 Dios invita al hombre y a la mujer, a todos nosotros, a disfrutar de la vida, del mundo en el que vivimos. Contesta estas preguntas:

- ¿Qué es lo que más disfrutas de la vida?

- ¿Cómo te sientes cuando disfrutas?

- ¿Invitas a ser felices a los que te rodean? ¿Cómo lo haces?



Un día el Señor dijo a Abraham:

«Deja tu tierra, tus parientes y la casa de tu padre, para ir a la tierra que yo te mostraré.

Con tus descendientes formaré una gran nación; te bendeciré y te haré famoso, y serás una bendición para otros».

Gn 12,1-2

2 Busca en la Biblia el texto anterior, y sigue leyéndolo para descubrir qué llevó Abraham consigo tras escuchar la llamada de Dios.



Tu Mundo Craft

► ¿Cómo podría comenzar el juego? ¿Qué habrá en la pantalla o casilla de salida? ¿Qué impulsará a tu avatar a comenzar su aventura? ¿Qué llamada o misión recibirá? Anota tus ideas y compártelas con tus compañeros.

La tribu, la familia

Ser familia, ser tribu, nuestra sociedad, nuestros vecinos y amigos... Todo ello nos identifica, nos ayuda a sentirnos parte de un todo. En la Biblia el pueblo de Israel se identifica con varias tribus, familias que beben de una misma raíz. Puedes encontrarlas en Dt 33.

- 4 Lee Dt 33 y completa la tabla con lo que dice Moisés a las familias y tribus de Israel.

Rubén	
Simeón	
Leví	
Judá	
Dan	
Neftalí	
Gad	
Aser	
Isacar	
Zabulón	
José	
Benjamín	

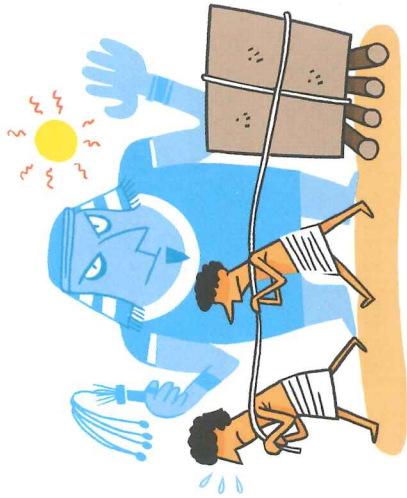


Tu Mundo Craft

- Elegid una tribu para vuestro avatar y asignadle un símbolo.

Situaciones y enemigos que nos dificultan la vida

Sin la fuerza de la tribu nos sentimos indefensos y vivimos a expensas de enemigos que nos pueden hacer mucho mal. ¿Qué sería de nosotros sin la familia, sin los amigos? Ellos son importantes. Mira lo que le ocurrió al pueblo de Israel; léelo en Ex 1,8-13.



- 5 ¿Qué enemigos simbólicos podemos encontrar hoy día que nos dificultan la vida? Algunos no se ven, como la pereza o la envidia. ¿Qué cosas nos esclavizan cada día como a los israelitas?

Comentadlo en grupo y decidid entre todos una respuesta. Nombrad al menos tres.



Tu Mundo Craft

- Pensad cómo vais a representar, con forma de personaje, a esos enemigos que habéis comentado.

Librando nuestras batallas

Continuamente libramos batallas de distinta índole: con el estudio, con las enfermedades, con los entrenamientos en el deporte, etc. Hubo una batalla que libró un niño con un gigante. Fue tan importante que todavía resuena después de unos miles de años. ¿Sabes a cuál nos referimos? A la gran batalla entre David y Goliat. Puedes leerla en 1 Sam 17:40-54.

6 Contesta estas preguntas después de leer el texto:

- En una de las actividades anteriores identificamos a nuestros enemigos, pero, como David contra Goliat, ¿cuál ha sido tu batalla más dura de la que has salido victorioso?
- David utilizó una honda. ¿Cuál fue tu «honda» en esa batalla? ¿La conocías ya o la descubriste? Compártelo con tus compañeros de equipo.



Tu Mundo Craft

- ▶ ¿En qué batalla luchará tu avatar en tu mundo virtual? ¿Cómo vas a representarla? ¿Contra quién luchará?

Un arma para luchar: el amor

HIMNO AL AMOR (Corintios 13,4-8)

<p>El amor es paciente</p>	<p>el amor es servicial</p>	<p>el amor no tiene envidia</p>
<p>el amor no se deja llevar por la ira sino que olvida las ofensas y perdona</p>	<p>el amor nunca se alegra de algo injusto y siempre le agrada la verdad</p>	<p>el amor no quiere aparentar ni se hace el importante</p>
<p>el amor no actúa con baja ni busca su propio interés</p>	<p>el amor disculpa todo</p>	<p>el amor todo lo cree</p>
<p>todo lo espera, y todo lo soporta. El amor nunca pasará.</p>		

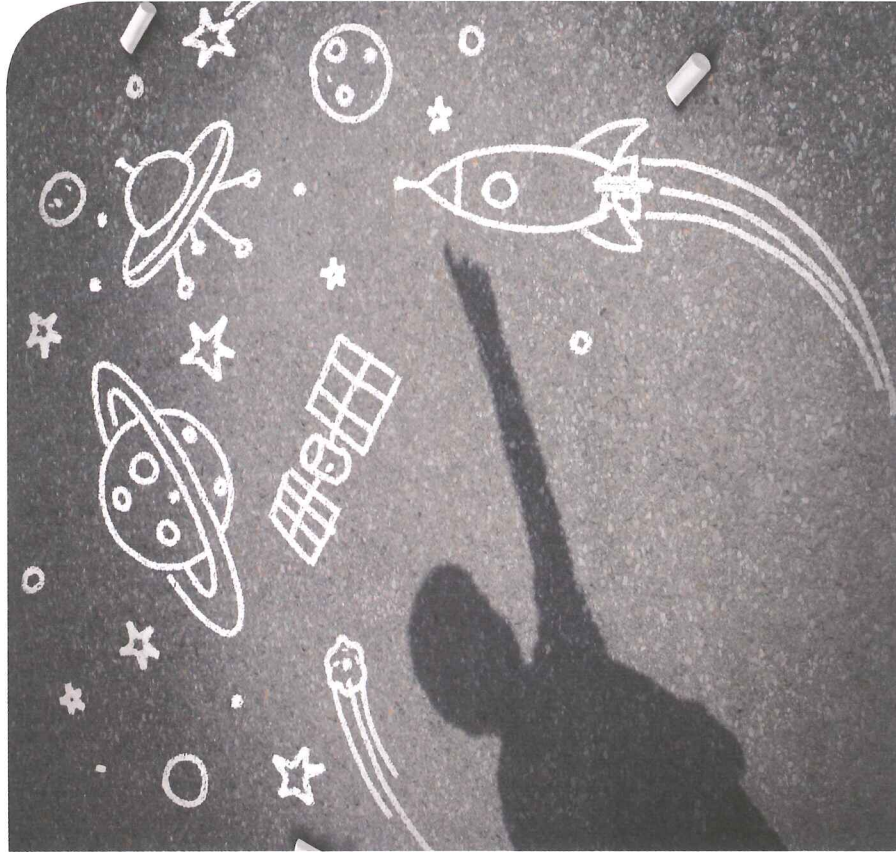
7 Después de leer el texto de san Pablo contesta las cuestiones.

- Elige la característica del amor que te cueste menos trabajo mostrar.
-
-
-
- ¿Por qué dice san Pablo que la mejor arma contra el enemigo es el amor?
-
-

Comprendemos nuestra fe

Cuando diseñas tu mundo, primero lo sueñas. Imaginas cómo te gustaría que fueran las cosas, los seres, los ambientes, los colores, las relaciones, las costumbres, etc., y luego les das forma, que al principio han estado tan solo en tu corazón; por eso te reflejan.

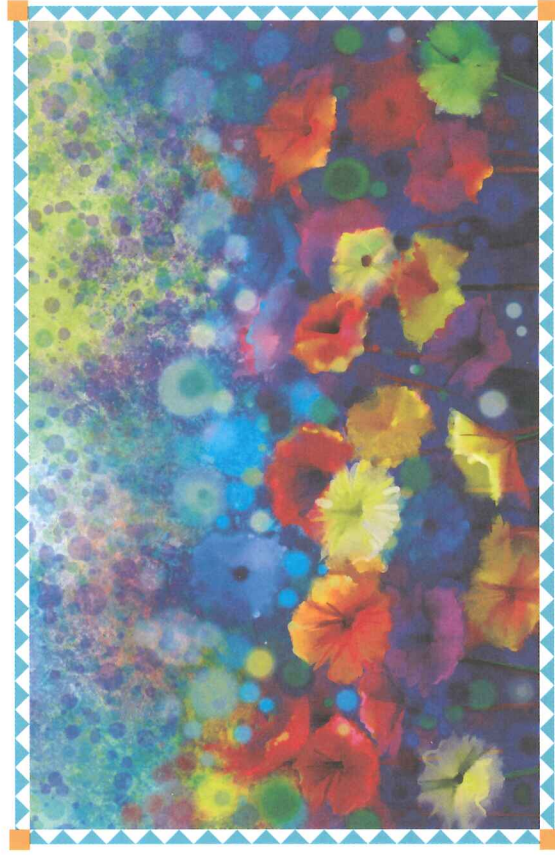
Así también la Creación y la historia de amor entre Dios y el ser humano que recoge la Biblia nos revela cómo es el corazón de Dios. ¡Vamos a asomarnos!



¿Cómo es Dios?

Para conocer a Dios podemos fijarnos en su Creación, es decir, en la naturaleza, y en la Biblia.

La Creación podría haber sido en blanco y negro, o haber tenido solo unas pocas especies, o haber prescindido del hombre y la mujer. Sin embargo, la naturaleza estalla en flores de mil colores, con frutos de infinitos sabores, y cientos de especies que nadan, vuelan o trepan, bajo un cielo que cambia constantemente, y diversas razas humanas. Todo esto nos habla de un Dios muy creativo, de un gran artista al que le encanta la vida.



La Biblia nos dice que Dios no se conforma con crear un protagonista, el ser humano, en una casa común preciosa. Dios quiere que esa criatura a la que llama «hijo» pueda conocer cuánto la ama, y que quiere que sea feliz. Y así comienza una larga historia de amor en la que el hombre y la mujer no siempre corresponden a Dios.

¿Por qué es tan importante conocer la Biblia?

Toda amistad tiene sus momentos fundamentales marcados en el calendario, y también las personas con las que se comparten.

La Biblia nos habla de los grandes momentos y los grandes personajes con los que Dios dice a su pueblo que le ama.

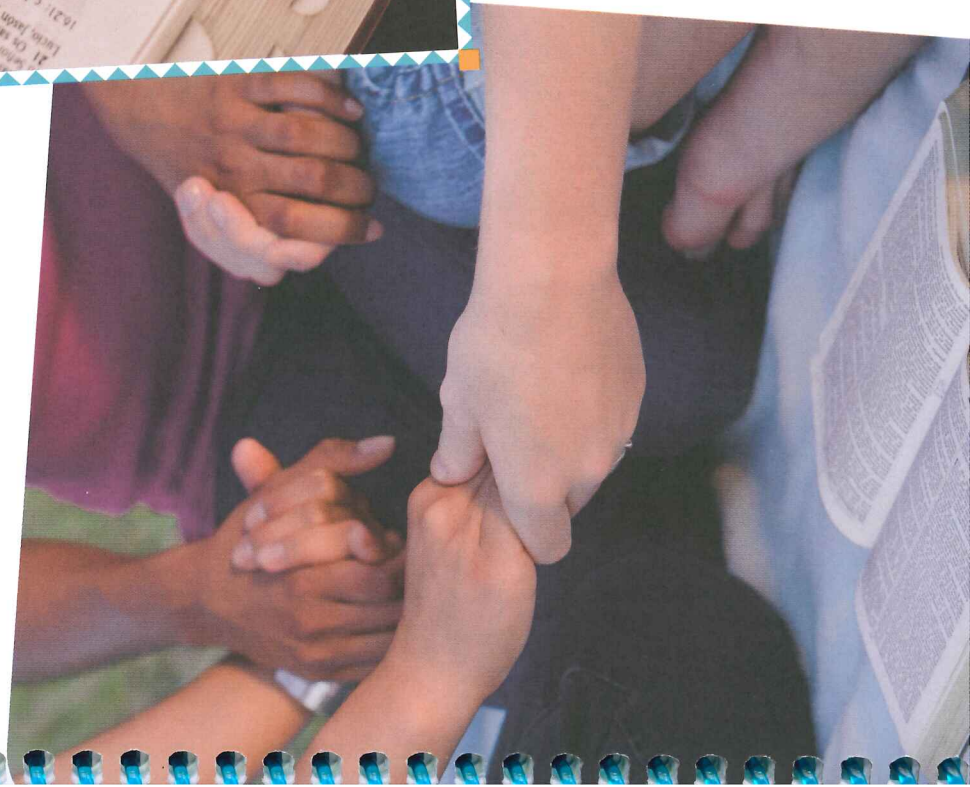


1 Antes de seguir profundizando en la Biblia, responde a las siguientes cuestiones relacionadas con ella:

• ¿Qué cosas nuevas has descubierto hasta ahora sobre la Biblia gracias a las historias y textos que vas leyendo?

• ¿Qué es lo que más te ha sorprendido? Explica por qué.

• ¿Hay cuestiones sobre las que tengas preguntas o dudas? Anótalas para consultárselas al profesor.



El Antiguo Testamento

Tras la Creación y el Diluvio, Dios elige a un hombre, Abraham, y le invita a dejar su tierra para ser su amigo en una nueva tierra. Sus descendientes, a través de grandes amigos de Dios a los que llamamos Patriarcas, van descubriendo que Dios les ha elegido como pueblo para mostrar su amor y su cuidado. Les libera de Egipto por medio de Moisés, les cuida y alimenta por el desierto, les da un Decálogo para que sean felices, les lleva a Canaán, la Tierra Prometida, y les da unas leyes para la vida cotidiana.

Todo esto lo narran cinco libros a los que llamamos «Pentateuco» (Génesis, Éxodo, Números, Levítico y Deuteronomio). Dios cumple su parte de la Alianza.

Pero el pueblo de Israel a veces se olvida de Dios, y Dios les habla a través de profetas como Isaías, Jeremías, Ezequiel, Oseas y Daniel.

Los israelitas se dan cuenta de que, al alejarse de Dios, viven el fracaso del destierro, y lo pierden todo. Así lo vemos en los libros históricos como Crónicas, o Reyes. Y vuelven a Dios, esperando que Él les envíe al Mesías, a ese Salvador prometido. ¿Lo reconoces? ¡Es Jesús!



- 2 Escribe los nombres de los libros del Antiguo Testamento que hayas consultado o leído a lo largo del proyecto.

- 3 Anota los nombres de diez libros más del Antiguo Testamento.

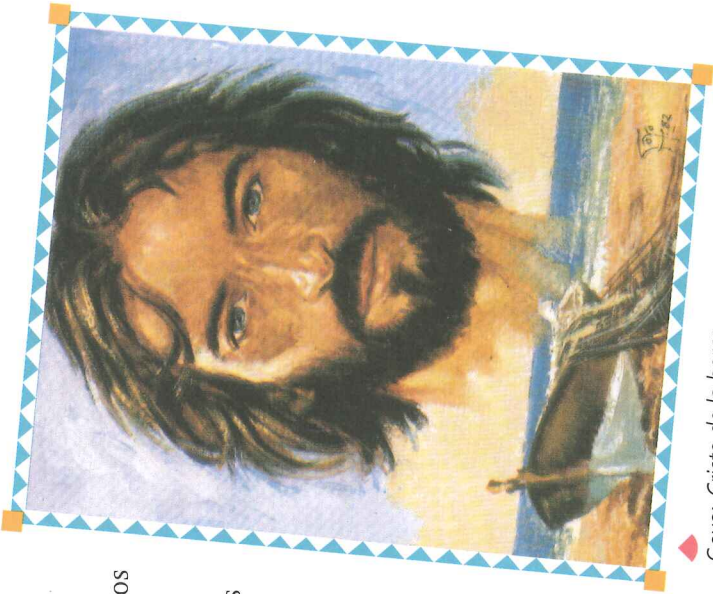


El Nuevo Testamento

Dios se da cuenta de que los signos de cuidado, de cariño, de amistad, a lo largo de la historia no han bastado para que el ser humano le conozca. Y decide venir Él mismo en Jesús, para poder abrazarnos en persona y enseñarnos a quererle.

Esta es la Buena Noticia que nos cuentan los evangelios, cuatro largos mensajes dirigidos a cuatro comunidades diferentes: Dios dice a su pueblo que le ama tanto que puede llamarle papá y que entregará la vida por él. ¡No se puede amar más!

Esto lo hace en Jesús. Sus milagros y sus parábolas nos van hablando de cómo era ese sueño de Dios sobre su criatura: el Reino de Dios es Amor y Unidad, y está ya entre nosotros, pero... solo al final de los tiempos llegará a su plenitud, como nos narra el libro del Apocalipsis, tan rico en imágenes y símbolos.



◆ Goya: Cristo de la barca.

4 ¿Qué historias sobre Jesús conoces? ¿Sabrías encontrarlas en la Biblia?

5 Tú puedes colaborar con Dios para crear aquí y ahora, en clase y en casa, ese mundo que sueña para nosotros. ¿Cómo te imaginas este Reino de Dios?



◆ Marco Ivan Rupnik:
Milagro de la multiplicación del pan.

Cuidar la criatura

No te fue oculto el desarrollo de mi cuerpo
mientras yo era formado en lo secreto,
mientras era formado en lo más profundo de la tierra.

Tus ojos vieron mi cuerpo en formación;
todo eso estaba escrito en tu libro.

Habías señalado los días de mi vida
cuando aún no existía ninguno de ellos.

Sal 139,15-17

Estas son las bellas palabras que el salmista escribe a Dios para expresar cuánto nos ama.

- 1 Observa con detenimiento la obra de Katie M. Berggren que aparece en esta página y contesta las preguntas.
- ¿Qué te transmiten las tres caras de la pintura? ¿Cómo lo consigue la autora?

• ¿Y la forma y los colores? ¿Por qué?

Katie M. Berggren: la maternidad hecha lienzo

La artista estadounidense Katie M. Berggren es conocida sobre todo por sus pinturas relacionadas con el embarazo, la lactancia y todo lo que tiene que ver con la unión entre madre e hijo.



Tu Mundo Craft

- ▶ ¿Qué necesitará vuestra criatura, vuestro avatar, para ser cuidado? ¿Cómo debe ser cuidado por el jugador durante el juego?

Imaginamos el cielo

Vi después un cielo nuevo y una tierra nueva; el primer cielo y la primera tierra habían dejado de existir, y también el mar.

Vi la ciudad santa, la nueva Jerusalén, que bajaba del cielo, de la presencia de Dios.

La ciudad brillaba con el resplandor de Dios; su brillo parecía el de una piedra preciosa, el de una piedra de jaspé, transparente como el cristal.

Ap 21



El libro del Apocalipsis (del griego *apokalipsis*, que significa 'descubrimiento' o 'revelación') está cargado de símbolos y metáforas que tratan de explicar cómo imagina el Reino su autor.

En el arte, diferentes artistas también han tratado de plasmar su visión sobre cómo es el cielo. Por ejemplo, Raúl Berzosa.



Y tú, ¿cómo imaginas el cielo?

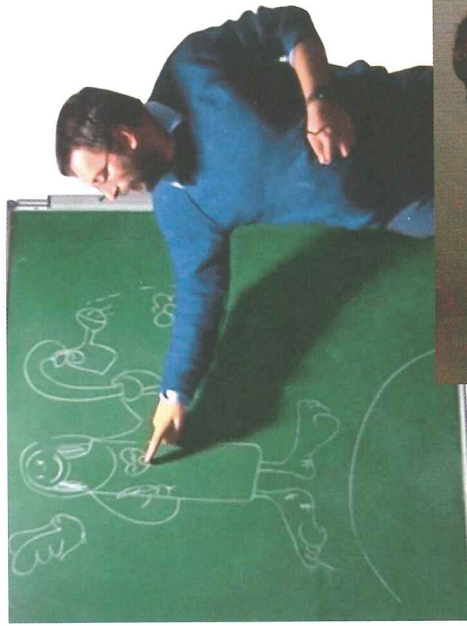
Rompiendo moldes

Patxi Velasco, Fano

A lo largo de la historia muchas personas han acercado la Palabra de Dios a los demás, esforzándose por adaptar lenguajes y medios para hacerla más accesible y comprensible.

Las imágenes siempre han sido «la Biblia de los pobres», de los que no sabían leer; de ahí que se hayan producido tantas pinturas, esculturas, tallas, frescos, cómics, etc., sobre el mensaje de Dios a los seres humanos.

Una de las personas que actualmente hace esa labor es Patxi Velasco, Fano. Sus dibujos nacen de su oración personal, y transmiten la profundidad, el colorido y la vida que genera la Palabra.



Así dibuja Fano algunos pasajes bíblicos:

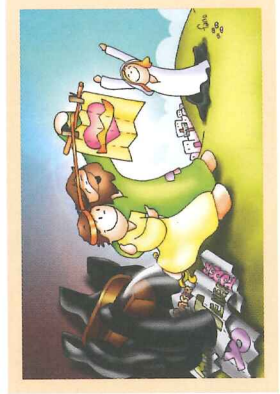


◆ Multiplicación de los panes y los peces (Mt 14,13-21).

◆ La Palabra se hizo carne (Jn 1,4).



◆ La ofrenda de la viuda pobre (Mc 12,41-44).



◆ Una resurrección en Nain (Lc 7,1-17).

1 Elige uno de estos dibujos y lee la cita bíblica. Después, comenta con tus compañeros las siguientes cuestiones del dibujo que has elegido.

- ¿Qué es lo que más te ha llamado la atención?
- ¿Qué idea del texto bíblico ha resaltado Fano?
- Además de la idea principal, ¿qué otros detalles observas?

Dibujando y creando mundos de ensueño muy reales...

La orquesta milagrosa

Tienen entre 14 y 26 años. Salieron de la calle y se apartaron de la delincuencia gracias a la música. El domingo pusieron en pie al exigente público de los Proms de Londres en una actuación apoteósica.

<http://elpais.com>



Era julio cuando entré por primera vez a la Ciudad de la Alegría, para conocer a las niñas de Anand Bhavan, la casa de acogida, el primer proyecto de este programa de cooperación para el desarrollo que es hoy Fundación Colores de Calcuta. Eran 30 niñas de entre 6 y 9 años. Calladas, tímidas, expectantes detrás de sus ojos negros. Llevaban solo dos meses en la casa y muchas de ellas iban por primera vez al colegio.

<http://www.elperiodico.com>

2 Después de leer estas noticias responde a las siguientes cuestiones:

- ¿Qué tienen en común?

- ¿Cuál te ha llamado más la atención? ¿Por qué?

- Investiga y comparte con tus compañeros de equipo y con la clase otras noticias similares.

- ¿Qué mundo construyen las personas detrás de estas noticias?

- ¿Qué sentimientos generan en ti?



Tu Mundo Craft

► ¿Qué claves parecidas podrían incluirse en «Tu Mundo Craft»?

Dios ha hablado por medio de su Hijo

En otros tiempos habló Dios a nuestros antepasados muchas veces y de muchas maneras por medio de los profetas. Ahora, en estos tiempos últimos, nos ha hablado por su Hijo, mediante el cual creó los mundos y al cual ha hecho heredero de todas las cosas. Él es el resplandor glorioso de Dios, la imagen misma del ser de Dios; y es él quien sostiene todas las cosas con su palabra poderosa. Después de limpiarnos de nuestros pecados se ha sentado en el cielo, a la derecha del trono de Dios. Así el Hijo de Dios ha llegado a ser superior a los ángeles, pues ha recibido en herencia un título mucho más alto que el de ellos.

Heb 1,1-4

Dios nos ha hablado con palabras

(Biblia=Palabra de Dios)

y con gestos de amor.

A lo largo de la historia

del ser humano Dios

ha estado a su lado

caminando junto a él

y compartiendo

la alegría de vivir.



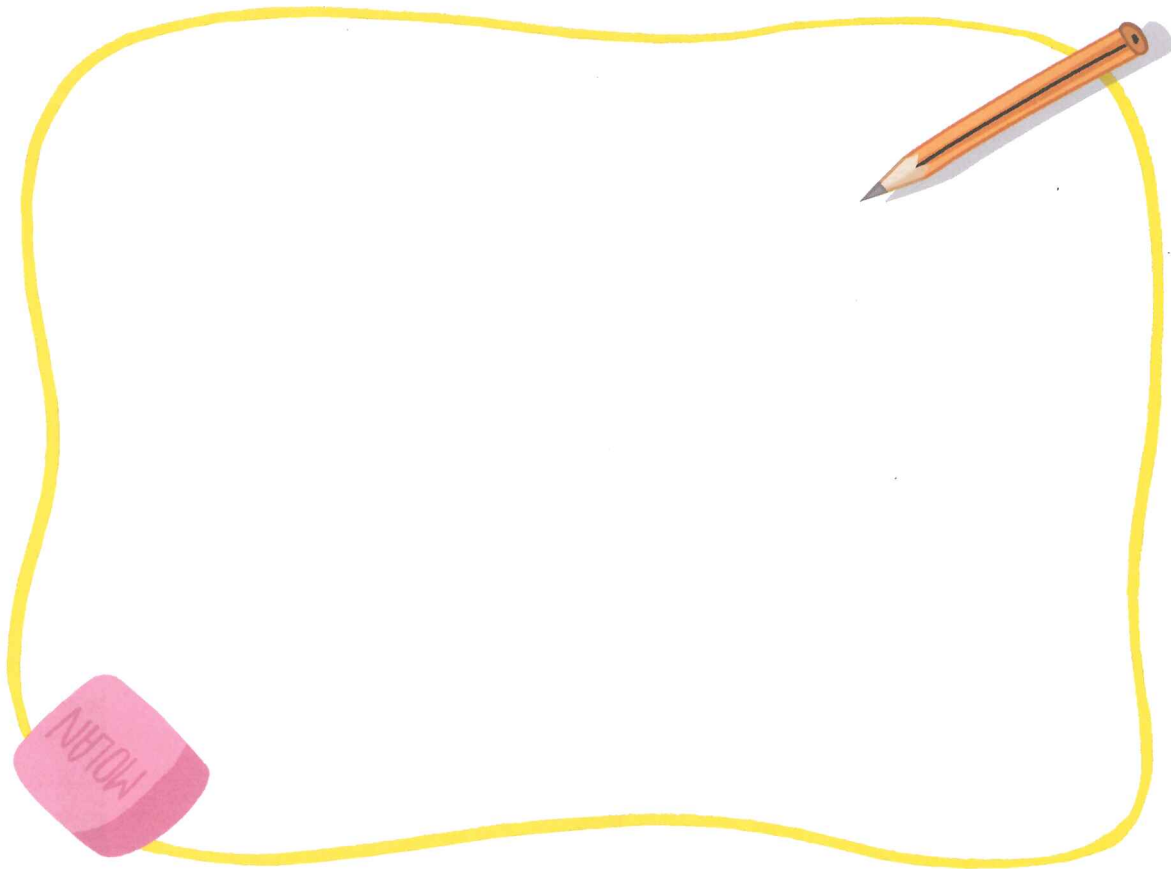
1 ¿A quién dedicarías unos versos o unas líneas por compartir la alegría de la vida, de caminar juntos en la aventura de la vida? Ahora te toca a ti ser escritor, como tantos autores de la Biblia, para llevar mensajes de vida y amor a los demás.

- Decide a quién escribirás (una persona concreta, un grupo, tu localidad, al mundo en general...).

- Ahora piensa el mensaje principal que quieres transmitir y escríbelo.

- ¿En qué estilo de texto lo harás? ¿En verso? ¿En prosa? ¿Como una historia? ¿Una parábola o un cuento? Justifica tu elección.





2 Escribe el texto a continuación. Ilústralo con fotografías o con dibujos.

A series of horizontal blue lines for writing, consisting of 15 lines.

Anunciamos lo que somos

1

Recoge en esta tabla las ideas principales sobre «Tu Mundo Craft» pensadas durante las páginas anteriores del proyecto y llega a un consenso con los componentes de tu equipo.

Nombre del avatar

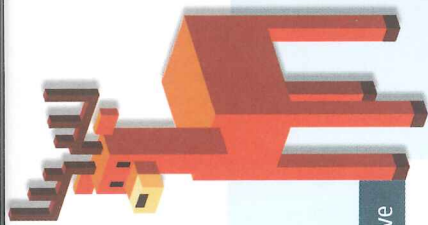
Rasgos físicos y personalidad

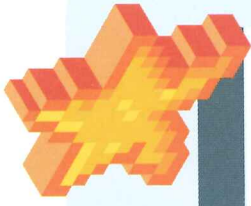
Descripción general del mundo en el que vive

Normas del juego

Misión del avatar, objetivo del juego

Su tribu (otros personajes amigos)





Batallas

Enemigos

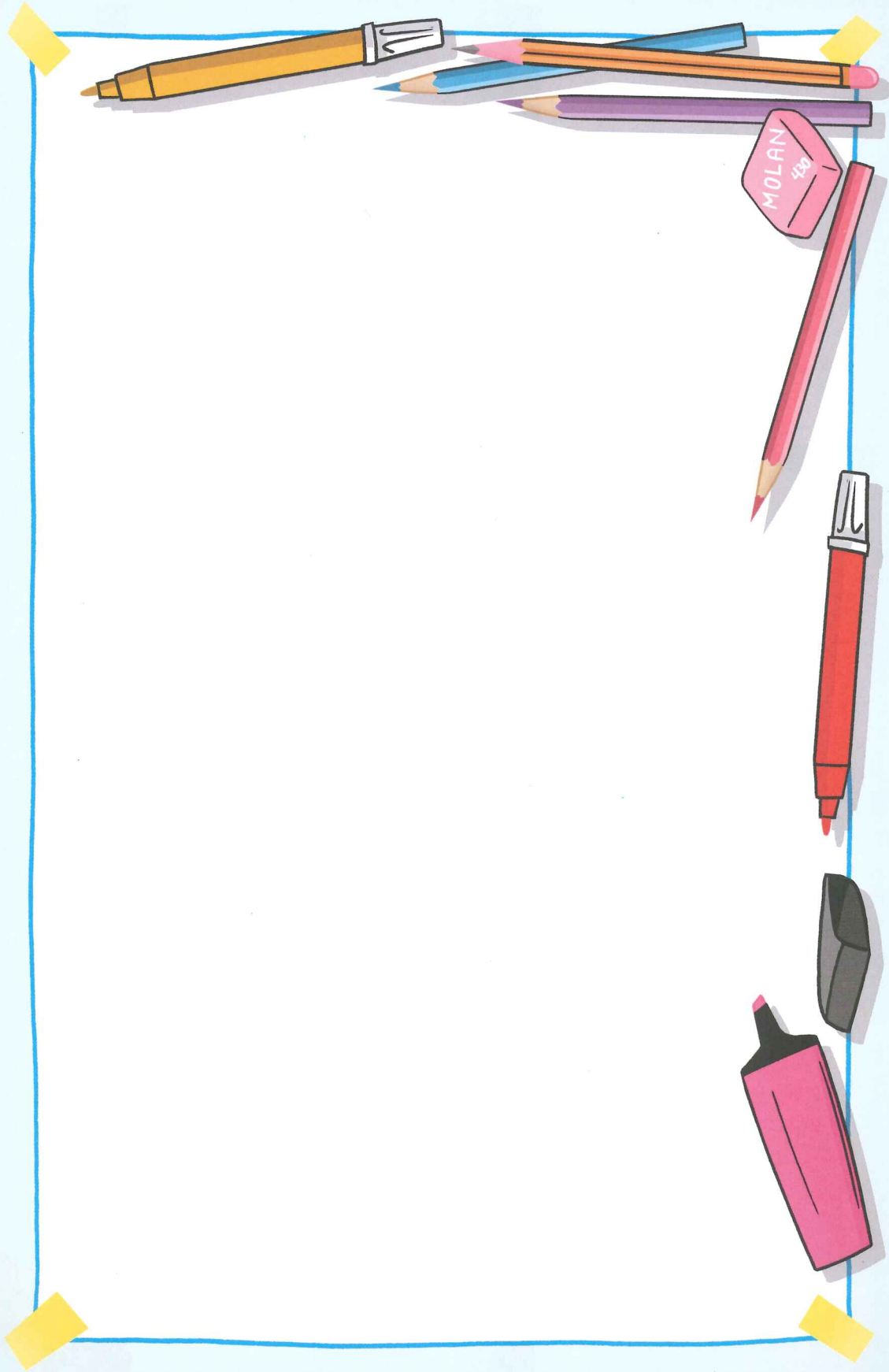
Su tribu (símbolo)

Cómo y cuándo acaba el juego

Cómo cuidarlo, cómo recuperará vida

Armas para combatir

2 Utiliza esta página para realizar bocetos del mundo creado, del avatar, de sus enemigos...



3 Decidid sobre vuestro proyecto y organizaos. Tened en cuenta los siguientes aspectos:

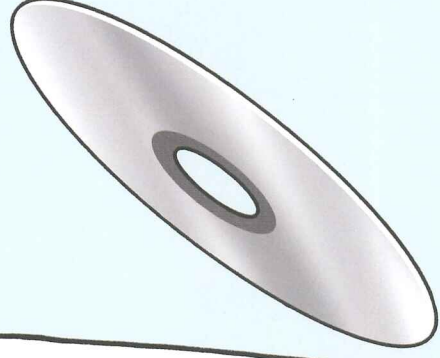
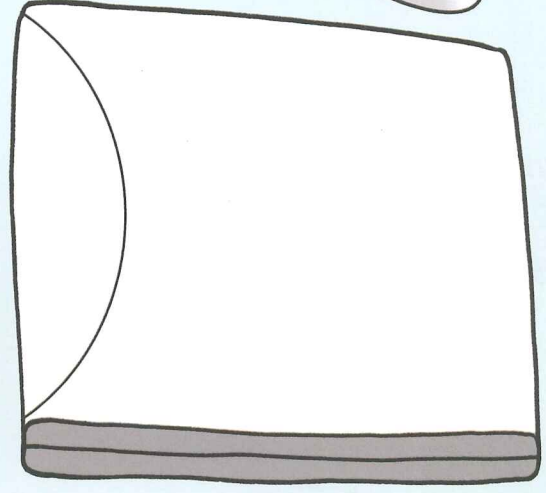
- ¿Qué soporte utilizaréis para presentar el videojuego? ¿Por qué?

- ¿Qué hará cada miembro del equipo para prepararlo?

Miembros	Tareas

- ¿Cómo lo presentaréis? Escribid un eslogan para un anuncio publicitario.

- Diseñad una carátula para el juego y un icono de app para móvil o tablet.

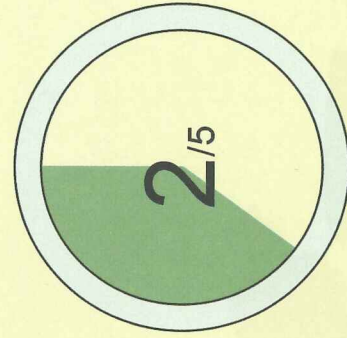
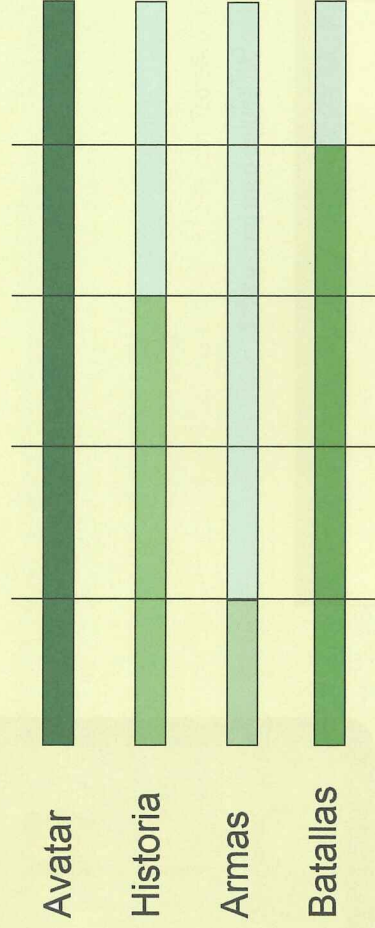


► Durante las presentaciones de los trabajos de otros grupos, toma nota de los elementos fundamentales para realizar posteriormente una coevaluación de sus trabajos.

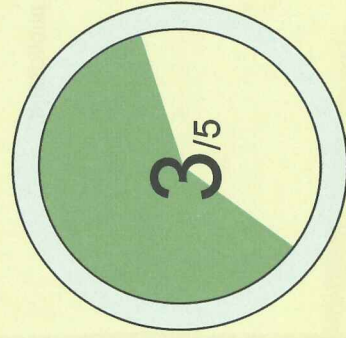
► Expresa luego sus puntuaciones en las gráficas. Fíjate en el ejemplo.

PUNTUACIÓN GENERAL

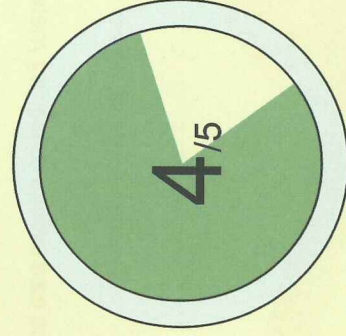
3^{/5}



Soporte



Comunicación



Gráficos

Autoevaluación del trabajo en grupo

▶ ¿Estás satisfecho con el trabajo personal realizado? ¿Por qué?

• ¿Y con el de tus compañeros? ¿Por qué? Especifica sus nombres y luego comparte con ellos tu opinión.

Nombre	Opinión

• ¿Qué objetivos de mejora podrías marcarte para tu trabajo en el próximo proyecto? Explica por qué.

▶ Para terminar, reflexiona...

• ¿Qué has descubierto nuevo de la Biblia que no sabías?

• Escribe a continuación las aportaciones de tus compañeros.

• ¿Qué has aprendido que puedes aplicar en tu vida?

